

**ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**







**HỆ ĐIỀU HÀNH**

**LỚP: IT007.O18.1**

**BÁO CÁO BÀI TẬP THỰC HÀNH 2**

**Họ tên: Trần Đình Khánh Đăng**

**MSSV: 22520195**



**Câu 1:** Viết lại các ví dụ của mục 2.4:

**Ví dụ 1.1: variables.sh**

**Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

Mô tả được tạo tự động**

1.1.1: Nội dung file variables.sh

**Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ, phần mềm

Mô tả được tạo tự động**

1.1.2: Kết quả file variables.sh

**Ví dụ 1.2: try\_variables.sh**

**Ảnh có chứa văn bản, đồ điện tử, ảnh chụp màn hình, phần mềm

Mô tả được tạo tự động**

1.2.1: Nội dung file try\_variables.sh

**Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ, phần mềm

Mô tả được tạo tự động**

1.2.2: Kết quả file try\_variables.sh

**Ví dụ 1.3: if\_control.sh**

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

Mô tả được tạo tự động

1.3.1: Nội dung file if\_control.sh

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

1.3.2: Kết quả file if\_control.sh

**Ví dụ 1.4: elif\_control.sh**

**Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

Mô tả được tạo tự động**

1.4.1: Nội dung file elif\_control.sh

**Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động**

1.4.2: Kết quả file elif\_control.sh

**Ví dụ 1.5: elif\_control2.sh**

**Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, đa phương tiện

Mô tả được tạo tự động**

1.5.1: Nội dung file elif\_control2.sh

**Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động**

1.5.2: Kết quả file elif\_control2.sh

**Ví dụ 1.6: for\_loop.sh**

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

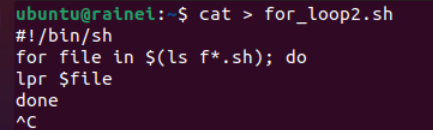
1.6.1: Nội dung file for\_loop.sh

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

1.6.2: Kết quả file for\_loop.sh

**Ví dụ 1.7: for\_loop2.sh**



1.7.1: Nội dung file for\_loop2.sh

Ảnh có chứa văn bản, Phông chữ, ảnh chụp màn hình

Mô tả được tạo tự động

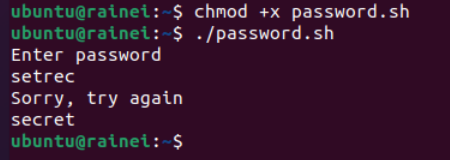
1.7.2: Kết quả file for\_loop2.sh

**Ví dụ 1.8: password.sh**

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

1.8.1: Nội dung file password.sh



1.8.2: Kết quả file password.sh

**Ví dụ 1.9: while\_for.sh**

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ, phần mềm

Mô tả được tạo tự động

1.9.1: Nội dung file while\_for.sh

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

Mô tả được tạo tự động

1.9.2: Kết quả file while\_for.sh

**Ví dụ 1.11: case1.sh**

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

1.11.1: Nội dung file case1.sh

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

1.11.2: Kết quả file case1.sh

**Ví dụ 1.12: case2.sh**

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ, phần mềm

Mô tả được tạo tự động

1.12.1: Nội dung file case2.sh

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

1.12.2: Kết quả file case2.sh

**Ví dụ 1.13: case3.sh**

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

1.13.1: Nội dung file case3.sh

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

1.13.2: Kết quả file case3.sh

**Câu 2:** Viết chương trình cho phép nhập vào tên và mssv. Kiểm tra nếu mssv đó không trùng với mình thì bắt nhập lại. In ra màn hình kết quả.

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Hệ điều hành

Mô tả được tạo tự động

2.1: Nội dung file mssv.sh

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ, phần mềm

Mô tả được tạo tự động

2.2: Kết quả file mssv.sh

**Câu 3:** Viết chương trình cho phép nhập vào một số n. Kiểm tra nếu n < 10 thì bắt nhập lại. Tính tổng các số từ 1 đến n. In kết quả ra màn hình

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Hệ điều hành

Mô tả được tạo tự động

3.1: Nội dung file sum\_n.sh

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ, phần mềm

Mô tả được tạo tự động

3.2: Kết quả file sum\_n.sh

**Câu 4:** Viết trình cho phép nhập vào một chuỗi. Kiểm tra chuỗi đó có tồn tại trong một file text (ví dụ test.txt) cùng thư mục hay không

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Hệ điều hành

Mô tả được tạo tự động

4.1: Nội dung file check\_if\_exist.sh

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ, phần mềm

Mô tả được tạo tự động

4.2: Kết quả file check\_if\_exist.sh